

# CHAMPIONNAT FOOT 5

Printemps 2025

UP  
2PLAY  
Pornichet

**Un championnat loisir de Foot 5, 100% entreprises, 100% convivial !**

**Motivez vos collaborateurs, collègues, confrères, amis...**

**Composez votre équipe de 7 à 10 joueurs pour défier les entreprises de votre région et tester votre niveau !**

Le Championnat UP2PLAY Pornichet a lieu deux fois par an : au printemps et pour la rentrée. Cette édition se déroule sur 10 semaines à compter du 4 mars 2025, avec : 1 tournoi de pré-saison, 7 journées de championnat, 2 journées de classement et 1 soirée de gala pour la phase finale.

1 poule de 8 équipes le mardi

2 matchs à 19:00 et à 20:00

2 x 25 min de match arbitré chaque semaine le même soir

1 report de date autorisé

1h d'entraînement ou match amical offert

*Vous pensez que le Championnat UP2PLAY Pornichet peut intéresser une entreprise que vous connaissez ? Parrainez-la et nous vous offrons 1h de location d'un terrain Foot 5 pour vous entraîner ou faire un match amical !*

**Une expérience de jeu optimale avec des installations dernière génération**

Avec des surfaces de haute qualité de 30 x 18m, nos deux terrains de football synthétiques indoor vous offrent un environnement sûr et contrôlé pour vous entraîner et vous amuser. Profitez d'une expérience de jeu incomparable avec notre éclairage stadium, ainsi que du confort de nos vestiaires et douches individuelles.



**Le football, c'est avant tout un moment de plaisir et de partage. C'est pourquoi nous accordons une grande importance à la 3ème mi-temps ! Après votre match, rendez-vous au bar : l'occasion idéale de refaire le match et de suivre les plus grandes compétitions sportives en savourant pizzas et planches apéros.**



# INSCRIPTION CHAMPIONNAT FOOT5 ENTREPRISE



## Notre équipe

Nom de l'équipe / de l'entreprise : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

Téléphone : ..... Portable : .....

Email : .....

## Nos capitaines

Nom du capitaine : ..... Prénom : .....

Tel. / portable : .....

Email : .....

Nom du vice capitaine : ..... Prénom : .....

Tel. / portable : .....

Email : .....

## Nos joueurs

7 joueurs minimum (5 joueurs et 2 remplaçants) - 10 joueurs maximum

Nom	Prénom	Tel.	Nom	Prénom	Tel.
1. ....	.....	.....	6. ....	.....	.....
2. ....	.....	.....	7. ....	.....	.....
3. ....	.....	.....	8. ....	.....	.....
4. ....	.....	.....	9. ....	.....	.....
5. ....	.....	.....	10. ....	.....	.....

## Notre jour de match

8 équipes par jour - 2 matchs à 19:00 et 2 matchs à 20:00



**Mardi**  
Début : 04/03/2025

## Modalités de paiement



675€ TTC par équipe pour la participation au championnat, sur la base de 7 joueurs, soit 9,64€ par personne par match

- En 1 fois par chèque à l'ordre de UP2PLAY Pornichet ou par virement bancaire
- En 2 ou 3 fois sans frais (chèques remis au départ et encaissés à des dates définies)

RIB CIC GME ATLANTIQUE - 30047 14144 00020422201 41 - IBAN : FR76 3004 7141 4400 0204 2220 141 - BIC : CMCIFRPP

## Personnalisation de vos maillots

**Tenue complète NIKE : short, chaussettes et maillot avec logo UP2PLAY + votre entreprise (à nous transmettre)**

.... kits (minimum 7) x 49 € TTC = ..... € TTC

**Maillots**      S x .....    M x .....    L x .....    XL x .....    XXL x .....

**Shorts**        S x .....    M x .....    L x .....    XL x .....    XXL x .....

**Chaussettes**    34-38 x .....    38-42 x .....    42-46 x .....    46-50 x .....

**Couleurs**      ●            ○            ●            ●            ●            ●            ●

1 choix par équipe :                        



## Les 10 commandements

1. Fair-play en toute circonstance, nous serons !
2. Les couleurs de notre entreprise, fièrement, nous porterons !
3. En parfaite condition physique, pas de claquages nous aurons !
4. 15mn avant le début du match, nous nous présenterons !
5. Pour chaque rencontre, entre 5 et 10 joueurs majeurs nous serons !
6. Avant la 1ère journée de championnat, notre cotisation, nous réglerons !
7. À chaque match avec toucher de balles, des petits ponts nous régalerons !
8. Sur le terrain et avec l'arbitre, exemplaires nous nous démontrerons !
9. Même après une défaite, à la 3ème mi-temps, nous participerons !
10. Du plaisir, toute la saison, nous prendrons !

**J'accepte le règlement spécifique au Championnat Foot 5 Entreprise d'UP2PLAY Pornichet et le règlement intérieur du complexe sur up2play.fr**

Fait à : .....

Le : .....

Signature précédée de la  
mention «lu et approuvé»

**Pour valider votre inscription, merci de nous retourner ce document accompagné du règlement associé**



# RÈGLEMENT CHAMPIONNAT FOOT5 ENTREPRISE



## Règlement de la compétition loisir

**Article 1 :** Calcul des points : 1 victoire = 4 points - 1 nul = 2 points - 1 défaite = 1 point

**Article 2 :** Chaque équipe est composée de 5 joueurs maximum le jour du match. Limite de 10 joueurs au sein d'un effectif. Tous les joueurs doivent être majeurs.

**Article 3 :** Chaque équipe doit se présenter au moins 15mn avant le début du match. Sauf en cas de retard lié à UP2PLAY, le chronomètre est lancé par l'arbitre 5mn après le créneau de la rencontre (ex : 20h05 pour une rencontre à 20h). Le match ne démarre que si les 2 équipes sont composées de 4 joueurs minimum sur le terrain. Passé 15 minutes de retard le match est perdu par forfait 8-0.

**Article 4 :** Chaque équipe inscrite à la ligue UP2PLAY adhère au règlement intérieur et à l'esprit Fairplay. Des points seront attribués sur ces critères, les cartons jaunes et rouges seront comptabilisés dans le classement final.

**Article 5 :** Chaque équipe possède 1 report exceptionnel par saison si le centre est prévenu par mail 48h avant le jour du match. Si le report n'est pas fait dans les délais (plus de 48h à l'avance), l'équipe adverse gagne la rencontre par forfait 8-0.

## Règles du jeu Foot 5

**1 - Temps de jeu :** Les matchs se disputent sur deux mi-temps de 25mn avec mi-temps de 5mn. En cas d'égalité lors des phases finales ou lors de matchs à élimination directe, 3 penaltys seront tirés pour départager les deux équipes.

Note : Vous disposez de 5 sec max entre chaque arrêt de jeu (dégagement du gardien compris). La durée de la récupération des arrêts de jeu est à la discrétion de l'arbitre.

**2 - Le nombre de joueurs :** Idéalement 8 joueurs dont 3 remplaçants (5 joueurs sur le terrain dont 1 gardien). Les changements peuvent se faire à tout moment. Le changement de gardien se fait sur un arrêt de jeu avec autorisation de l'arbitre. Le gardien doit demander à être remplacé. Le remplaçant n'a pas le droit d'entrer si le joueur n'est pas sorti du terrain. Chaque joueur peut devenir gardien au fil de la rencontre s'il le désire

**3 - La surface de réparation :** La surface est exclusivement réservée au gardien de but.

**4 - Equipement des joueurs :** Tenue sportive obligatoire : short, maillot, chaussettes, jogging...

Les crampons moulés et vissés sont interdits. Il est formellement interdit de jouer avec des bijoux (montres, boucles d'oreilles, bagues...).



# RÈGLEMENT CHAMPIONNAT FOOT5 ENTREPRISE



**5 - L'arbitre :** Il évolue à l'intérieur de l'aire de jeu. Chaque match se dispute sous le contrôle d'un arbitre disposant de toute l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des Règles du Jeu. Les décisions de l'arbitre sur les faits en relation avec le jeu sont sans appel.

**6 - Le jeu avec les parois :** Le jeu avec les parois est autorisé et conseillé. Lorsque le porteur du ballon progresse le long de la paroi, les contacts avec le défenseur sont interdits (sanction : faute). Lorsqu'un défenseur est déjà placé, il est interdit au porteur du ballon de forcer le passage (sanction : faute). Lorsque le joueur est bloqué dans le coin avec le ballon et dos au jeu, le défenseur doit permettre au porteur de balle de ressortir le ballon le long de la palissade. L'attaquant peut lever la main et le ballon doit repartir au milieu de terrain sur le côté. Défenseur bloqué par l'attaquant : passe du défenseur à son gardien.

**7 - Les filets :** Dès que le ballon touche un filet, le ballon ne peut plus être joué.

Si le ballon touche le filet sur la longueur ou au-dessus : Touche : engagement balle au sol le long de la paroi à l'endroit où le ballon est sorti. La touche est indirecte et jouée au pied, la passe à un coéquipier est obligatoire.

ATTENTION : Dès que le ballon, touche le haut de la palissade et change la trajectoire = TOUCHE

Si le ballon touche le filet sur la largeur, derrière les buts : Si le gardien a touché en dernier le ballon, il le récupère pour engager. Si c'est un défenseur qui touche le ballon en dernier, engagement balle au sol le long de la paroi au centre du terrain. Si c'est un attaquant qui touche le ballon en dernier, le gardien récupère le ballon pour engager.

**8 - Le gardien de but :** Le gardien de but a le droit d'utiliser ses mains. Il lui est interdit de sortir de sa surface de réparation (sanction : penalty). Il lui est interdit de prendre à la main le ballon lorsqu'il le reçoit d'une passe au pied volontaire de son coéquipier (sanction : penalty). Il ne peut garder le ballon en main plus de 5s (coup franc indirect à 2 mètres de la surface). Le jeu au sol lui est autorisé mais il n'a pas droit de sortir les pieds en avant.

**9 - Les remplacements :** Ils peuvent se faire à tout moment. Le changement de gardien se fait sur un arrêt de jeu avec autorisation de l'arbitre. Le gardien doit demander à être remplacé. Le remplaçant n'a pas le droit d'entrer si le joueur n'est pas sorti du terrain.

**10 - Le coup d'envoi et reprise du jeu après un but :** L'engagement se fait du centre du terrain par une passe à un coéquipier situé dans son camp

**11 - Les contacts :** Les contacts sont limités. Il est interdit de s'aider de ses mains, de pousser, de tirer un joueur avec ses mains. Les charges sur un joueur sont interdites, même épaule contre épaule. Les contacts sont sanctionnés d'une faute ou d'un penalty si l'intégrité physique d'un joueur est en danger.

**12 - Coup Franc indirect :** Lorsque l'arbitre signale une faute, il signale un coup franc indirect à l'endroit de la faute. Passe à 1 partenaire obligatoire, mur à 2 mètres minimum, la passe à la palissade est interdite.



# RÈGLEMENT CHAMPIONNAT FOOT5 ENTREPRISE



**13 - Fautes et comportement antisportif :** Une faute est accordée à l'équipe adverse du joueur qui de l'avis de l'arbitre commet, par imprudence ou par excès d'engagement une faute.

**14 - Le Penalty :** Tous les autres joueurs sont dans la moitié de terrain opposé au penalty.

- L'attaquant s'élanche du milieu du terrain pour aller défier le gardien, il a 10 secondes. Il peut effectuer une frappe ou dribbler le gardien
- Le gardien ne peut pas sortir de sa surface
- Dès que le ballon a touché une paroi, le filet ou que le gardien l'arrête, l'action est terminée.

**15 - Sanctions disciplinaires :**

- Fautes passibles d'un avertissement (carton jaune) :
  - o Comportement anti sportif
  - o Enfreindre les règles du jeu
  - o Manifester sa désapprobation en acte ou en parole
  - o Retarder la reprise du jeu

Infraction/sanctions : Si le joueur sort temporairement durant 5 minutes celui-ci a le droit d'être remplacé - C'est l'arbitre qui lui donnera l'autorisation de rentrer.

• Fautes passibles d'exclusion (carton rouge) : Un joueur est exclu du terrain de jeu quand il commet l'une des fautes suivantes :

- o Recevoir un deuxième avertissement (carton jaune) au cours du même match
- o Faute grossière pouvant nuire à l'intégrité physique d'un joueur
- o Adopter un comportement violent
- o Tenir des propos blessants, injurieux ou grossiers
- o Arrêter une occasion de but manifeste, en touchant délibérément le ballon de la main.
- o Anéantir une occasion manifeste de but d'un adversaire en commettant une action passible d'une faute ou d'un penalty.

Infraction/sanctions : Un joueur exclu doit quitter l'aire de jeu. Le joueur est exclu définitivement et ne pourra pas être remplacé. L'équipe terminera le match à 4. Lorsqu'une équipe se voit mentionner d'un deuxième carton rouge, le match est arrêté et donné perdu.

**16 - Le capitaine :** Il est le référent et responsable de son équipe. Il porte un brassard. Il est le seul à pouvoir parler à l'arbitre.